



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

*ALLE OO.SS. RAPPRESENTATIVE DEL  
PERSONALE NON DIRETTIVO E NON  
DIRIGENTE DEL CORPO NAZIONALE VV.F.*

- FNS CISL VV.F.
- UIL PA VV.F.
- FP CGIL VV.F.
- CONAPO
- CONFSAI VV.F.
- USB VV.F.

Oggetto: Tavolo Tecnico ai sensi dell'articolo 29 del D.P.R. 7.05.2008 – Convocazione.

In riferimento al Tavolo Tecnico di cui al D.M. del 19.10.2016, si comunica che lo stesso convocato per il giorno 12 marzo p.v. dalle ore 9:30 alle ore 16:00 presso la Direzione Centrale per la Formazione, Piazza Scilla 2 Roma, è stato rinviato al giorno 20 marzo, stesso orario, per l'impossibilità della partecipazione del Sig. Direttore Centrale per la Formazione e di alcune sigle sindacali. Resta invariato l'ordine del giorno già comunicato con nota 8732 del 7.3.2019 della Direzione scrivente.

La presente vale quale convocazione dei rappresentanti designati da codeste Organizzazioni Sindacali.

E' gradito cenno di riscontro, stesso mezzo, per conferma della completezza degli atti inviati.

p. IL DIRETTORE CENTRALE a.p.s.  
IL DIRIGENTE VICARIO  
(Dot. Ing. Felice Di Pardo)

**la bozza in discussione**





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

Alle Direzioni Centrali del Dipartimento  
Loro sedi

Alle Direzioni Interregionali e Regionali VV.F.  
Loro sedi

Ai Comandi Provinciali VV.F.  
Loro sedi

**OGGETTO: Sistema di formazione del personale del C.N.VV.F. nelle tecniche operative per Unità Cinofile.**

## PREMESSA

*Nell'espletamento dei compiti Istituzionali di soccorso tecnico urgente, i Vigili del Fuoco frequentemente devono intervenire in scenari SAR, nella fattispecie in tutti quei casi ove le risorse umane non sono sufficienti o tali da risolvere il soccorso in tempi relativamente brevi. L'utilizzo della componente Cinofila diventa così fondamentale nel successo di casistiche di soccorso sempre più ampie tanto da rendere necessaria la formazione di personale specializzato nelle tecniche operative Cinofile sul territorio nazionale.*

*Sulla base dell'esperienza maturata nell'ambito delle tecniche operative per unità Cinofile si è reso necessario riformulare una nuova circolare di indirizzo per la regolamentazione dell'attività di formazione e mantenimento degli operatori e Formatori in luogo della precedente, dando seguito al progetto avviato con la circolare n° 1 del 18/02/2011 finalizzato alla formazione di Unità Cinofile su tutto il territorio Nazionale, coinvolgendo per quanto di competenza, le strutture Centrali e le Direzioni Interregionali e Regionali e la Scuola Nazionale Cinofila di Volpiano, presso la Direzione Regionale Piemonte.*



# Ministero dell'Interno

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

## **LINEE DI INDIRIZZO PER L'ATTIVITA' FORMATIVA**

L'esigenza di coordinare in modo efficace l'attività delle risorse umane disponibili rende necessaria una diversificazione degli ambiti di formazione di competenza delle strutture centrali e di quelle territoriali secondo la seguente articolazione:

➤ **Direzione Centrale per la Formazione provvede a quanto segue:**

- progetta i percorsi didattici per la formazione delle UU.CC., dei Formatori cinofili e dei Formatori cinofili esperti;
- attua, per quanto di propria competenza, istruttorie ed attività formative necessarie a soddisfare le esigenze e priorità indicate annualmente dalla DCEST;
- istituisce ed amministra i corsi di formazione per UU.CC. nonché quelli per Formatori cinofili e per Formatori cinofili esperti;
- rilascia la certificazione di abilitazione delle UU.CC. al superamento dei corsi di formazione;
- aggiorna l'elenco delle UU.CC. certificate;
- costituisce, aggiorna, e mantiene l'organico di formatori cinofili, anche attraverso l'istituzione e l'aggiornamento dell' "Albo formatori cinofili", necessari a garantire sul territorio nazionale l'attività di formazione, di addestramento e mantenimento delle UU.CC. certificate;
- programma ed attua l'aggiornamento professionale dei Formatori cinofili e dei Formatori cinofili esperti;
- si avvale dei Formatori cinofili, dei Formatori cinofili esperti e della Scuola Nazionale UU.CC. di Volpiano (TO) per lo svolgimento di compiti e funzioni attribuiti dalle disposizioni istitutive di dette strutture;
- programma la realizzazione dei campi macerie nonché di altri manufatti realizzati presso strutture VVF per la formazione ed il training delle UU.CC, redigendo un piano nazionale per la realizzazione dei campi in argomento definendone il numero e l'ubicazione;
- stabilisce gli standard ed i requisiti minimi dei campi macerie nonché di altri manufatti realizzati da Enti esterni per il training delle UU.CC;
- provvede all'attuazione di ogni altro adempimento formativo di interesse generale, anche per quanto non esplicitamente indicato nel presente regolamento;
- comunica alla DCEST le generalità identificative delle aspiranti UU.CC. entrate in formazione per l'attivazione della copertura assicurativa per responsabilità civile;



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

- programma, con anticipo semestrale dando preventiva informazione alle Direzioni Regionali le selezioni da svolgersi per l'individuazione delle aspiranti UU.CC.;
- definisce il percorso di reintegro delle UU.CC. sospese temporaneamente dal servizio operativo e, al termine del percorso, procede ad una verifica standardizzata per la riattivazione della certificazione.
- **Direzione Centrale per l'Emergenza ed il Soccorso Tecnico provvede a quanto segue:**
  - progetta, sperimenta ed aggiorna le linee guida, le metodiche operative e le istruzioni operative;
  - fornisce alla DCF il contributo necessario per l'eventuale aggiornamento dei contenuti dei pacchetti didattici e il materiale a supporto degli stessi.
- **Direzioni Interregionali – Regionali provvedono a quanto segue:**
  - comunicano alla DCF l'approssimarsi della sostituzione o temporanea inoperatività del cane al fine di provvedere al reintegro;
  - richiedono alla DCF il percorso di reintegro delle UU.CC. sospese temporaneamente dal servizio operativo;
  - programmano mensilmente l'attività di mantenimento delle UU.CC. certificate, in base gli indirizzi dettati dalla DCF;
  - verificano l'aggiornamento dei libretti di formazione e di quelli di registrazione dell'attività di mantenimento e di soccorso effettuata;
  - provvedono, avvalendosi di risorse disponibili in ambito locale, alla realizzazione di campi macerie per attività cinofile necessarie alle attività propedeutiche al servizio tecnico, secondo gli standard stabiliti dall'amministrazione.



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

## PERCORSI FORMATIVI, PROFILI DI COMPETENZA E MANTENIMENTO ABILITA'

### **Operatore Cinofilo: personale VV.F. abilitato all'applicazione delle procedure Cinofile.**

#### PERCORSO FORMATIVO

Si intende per "Unità Cinofila" (U.C.) l'unità costituita da un conduttore (personale appartenente ai ruoli operativi VF, permanente o volontario) e da un cane di media taglia.

Il percorso formativo, richiesto per il conseguimento dell'abilitazione ad operatore Cinofilo, prevede il superamento di apposito corso della durata di **10 settimane** attuato secondo il pacchetto didattico standard (**allegato 1**) e le procedure indicate dalla Direzione Centrale per la Formazione – Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo, e tenuto da uno staff di Formatori cinofili VV.F..

Nell'organizzazione dei corsi dovrà rispettarsi un rapporto fra Formatori cinofili e discenti pari a 1:5, per un numero massimo di 15 unità e minimo di 8 unità per ciascun corso, ed in più un Formatore cinofilo preferibilmente esperto, con l'incarico di coordinatore per tutta la durata del corso. Il pacchetto didattico "Operatore Cinofilo" prevede, per accedere al corso, una prova selettiva, **le cui modalità di svolgimento sono riportate in allegato 2**. La valutazione sarà espressa in percentuale rispetto al massimo punteggio raggiungibile (100%), la prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75%. Le procedure di selezione, da svolgersi a livello centrale, saranno stabilite dalla DCF sul numero dei posti fissati Regione per Regione dalla DCEST e verteranno sulla valutazione psicoattitudinale del cane; è ammesso alla prova selettiva solo il cane indicato nella domanda di accesso alla selezione. Per dare la possibilità a tutti i candidati di poter accedere alla procedura di selezione con i requisiti previsti, la DCF provvederà ad informare sulle tempistiche del bando di selezione con almeno sei mesi di anticipo. Per ciascuna Regione sarà stilata una graduatoria la cui validità è fissata in un anno.

Ai fini della valutazione per l'ammissione ai corsi, la Commissione sarà presieduta da un Funzionario e composta da un numero pari di Formatori cinofili, non inferiore a due, di cui uno preferibilmente esperto. Il corso prevede un sistema di valutazione costituito da una prova intermedia di valore selettivo, **al termine della quinta settimana**, basata su due prove, e da un esame finale basato su tre prove. Per l'ammissione alla selezione del corso, l'aspirante U.C. deve possedere relativamente al Conduttore i seguenti requisiti:

- Non appartenenza al ruolo di Ispettore, Sostituto Direttore, Direttivo, Dirigente.
- Non essere in possesso di specializzazioni;



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

- Abilitazioni “TPSS, ATP, SAF Basico, Dissesti statici, TAS 1, USAR-L”

Per l'ammissione alla selezione del corso, l'aspirante U.C. deve possedere relativamente al cane i seguenti requisiti:

- Cane di taglia media di età minima 6 mesi e massima 18 mesi.
- Certificazione medico veterinaria attestante la sana e robusta costituzione e idoneità all'inserimento al percorso professionale.
- Attestato di proprietà del cane e iscrizione all'anagrafe canina intestato al conduttore.
- Libretto sanitario del cane con le vaccinazioni obbligatorie aggiornate.
- Assicurazione del cane per la Responsabilità Civile.

Le unità che superano la selezione sono avviate al corso previa esclusione di patologie, relativamente al cane, a carico dell'apparato scheletrico. L'esclusione di dette patologie avviene mediante effettuazione di radiografia alle anche ed ai gomiti da parte di medico veterinario indicato dalla Direzione Centrale per la Formazione. Nel caso in cui il referto, rilasciato da detto medico veterinario, accerti la presenza di patologie invalidanti al fine del percorso didattico, l'Unità selezionata non può essere avviata al corso.

### VALUTAZIONI – ESAMI

Al termine della quinta settimana di corso l'U.C. candidata dovrà sostenere una valutazione selettiva, articolata in due prove sequenziali: una teorica e una pratica, ognuna propedeutica alla successiva, finalizzate all'accertamento dei requisiti formativi. I criteri di svolgimento di detto esame intermedio sono riportati nell'allegato 3.

Per la verifica delle conoscenze teoriche, dovrà essere somministrato al Conduttore un questionario costituito da 60 domande a risposta multipla (una sola risposta corretta fra le quattro alternative proposte).

Le domande dovranno essere scelte nell'ambito della “banca domande” fornita dalla DCF - Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo.

Qualora superata la prima verifica teorica, l'U.C. candidata è ammessa alla valutazione delle abilità acquisite mediante prova pratica, relativa ad un percorso di base denominato “Obbedienza di Base - Palestra”. I giudizi sulla performance dell'U.C. candidata saranno redatti utilizzando gli “Skill-test”



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

approvati dalla Direzione Centrale per la Formazione, inclusi nel “materiale didattico” in dotazione ai Formatori.

Nelle due verifiche sopracitate, la valutazione sarà espressa in percentuale rispetto al massimo punteggio raggiungibile (100%). La prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75%. L'U.C. candidata sarà ammessa al proseguimento del corso se verranno superate entrambe le prove di verifica (teorico – pratica).

Al termine del corso l'U.C. candidata dovrà sostenere un percorso di verifica finale, articolato in tre prove sequenziali di cui una teorica e 2 pratiche, ognuna propedeutica alla successiva, finalizzate all'accertamento delle acquisizioni delle principali competenze richieste per le UU.CC.. **I criteri di svolgimento di detto esame finale sono riportati nell'allegato 4.**

Per la verifica delle conoscenze teoriche, dovrà essere somministrato un questionario costituito da 40 domande a risposta multipla (una sola risposta corretta fra le quattro alternative proposte).

Le domande dovranno essere scelte nell'ambito della “banca domande” fornita dalla DCF - Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo.

Qualora superata la prima verifica teorica, l'U.C. candidata è ammessa alla valutazione delle abilità acquisite mediante due prove pratiche, una relativa alle tecniche di ricerca di persona dispersa in superficie ed una relativa alle tecniche di ricerca di persona dispersa sotto macerie. I giudizi sulla performance del candidato saranno redatti utilizzando gli “Skill-test” approvati dalla Direzione Centrale per la Formazione, inclusi nel “materiale didattico” in dotazione ai Formatori.

Nelle tre verifiche d'esame la valutazione sarà espressa in percentuale rispetto al massimo punteggio raggiungibile (100%); al cane sarà attribuito un coefficiente di merito, che servirà per la valutazione, durante il periodo operativo, del decadimento delle abilità acquisite. La prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75%. Il corso sarà ritenuto superato nel caso in cui tutti i punteggi delle tre prove di verifica siano sufficienti. A conclusione del corso il discente conseguirà l'abilitazione ad U.C. e contestualmente verrà fornito dalla DCF - Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo il libretto il formativo/operativo da compilare a cura dell'U.C. e vidimato da un Formatore o Formatore esperto cinofilo.

**In caso di non superamento del percorso di verifica finale, l'aspirante U.C. potrà essere ammessa, per una sola volta, al primo corso utile successivo, a decorrere dalla sesta settimana didattica (secondo modulo didattico).**



# *Ministero dell'Interno*

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
**DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE**

## PROFILO DI COMPETENZA

Con il conseguimento dell'abilitazione ad U.C. si intendono acquisite le competenze necessarie per:

- ✓ Conoscere i principi organizzativi e giuridici della componente Cinofila.
- ✓ Conoscere le caratteristiche delle razze, i loro fabbisogni e i principi di prevenzione sanitaria.
- ✓ Attuare le tecniche previste per l'obbedienza di base e la Palestra.
- ✓ Applicare le seguenti procedure di ricerca di persona sepolta da macerie:
  - Valutazione ambientale
  - Ricognizione generale su maceria
  - Identificazione della zona tramite gli effluvi
  - Segnalazione tramite abbaio
- ✓ Applicare le seguenti procedure di ricerca di persona dispersa in superficie:
  - Individuazione zona di ricerca
  - Ricognizione zona di competenza
  - Identificazione persona dispersa tramite cono d'odore
  - Segnalazione con abbaio





# Ministero dell'Interno

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

## MANTENIMENTO DELLE ABILITA' ACQUISITE

Per il mantenimento delle abilità acquisite dovranno essere programmate dalle Direzioni Regionali, secondo gli appositi programmi stabiliti dalla DCF, 4 addestramenti mensili, 2 per l'addestramento in superficie e 2 per l'addestramento su maceria. Nello specifico i 2 addestramenti mensili per il mantenimento dell'operatività di soccorso in superficie, da svolgersi in scenari idonei, andranno effettuati preferibilmente durante il turno di servizio, con un minimo di 9 sessioni semestrali per ogni operatore. I 2 addestramenti mensili per il mantenimento dell'operatività di soccorso in maceria, dovranno essere svolti presso i campi macerie certificati dalla Direzione Centrale per la Formazione, con un minimo di 9 sessioni semestrali per ogni operatore.

Si specifica che almeno una volta ogni due mesi, gli addestramenti specifici dovranno essere effettuati in presenza di un Formatore. Le Direzioni Regionali dovranno pianificare tali sessioni comunicandone l'avvenuta effettuazione alla D.C.F.

E' inoltre prevista una verifica selettiva da svolgersi ogni tre anni per l'accertamento del mantenimento delle abilità operative delle UU.CC..

Le UU.CC. che non effettueranno semestralmente almeno i 18 mantenimenti previsti saranno considerate non operative fino al reintegro mediante verifica.

In entrambi i casi succitati la verifica prevedrà il superamento delle stesse prove pratiche di fine corso: una relativa alle tecniche di ricerca di persona dispersa in superficie ed una relativa alle tecniche di ricerca di persona dispersa sotto macerie. Ai fini della valutazione la Commissione sarà presieduta da un Funzionario e composta da due Formatori cinofili, di cui uno preferibilmente esperto. I giudizi sulla performance del candidato saranno redatti utilizzando gli "Skill-test" approvati dalla Direzione Centrale per la Formazione inclusi nel "materiale didattico" in dotazione ai Formatori. La prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75% del massimo previsto. La verifica sarà ritenuta superata nel caso in cui tutti i punteggi delle due prove di verifica siano sufficienti. A conclusione della verifica la U.C. sarà riconfermata operativa.

Il candidato avrà a sua disposizione due possibilità di reintegro; qualora entrambe risultassero insufficienti lo stesso sarà considerato non più appartenente alla componente Cinofila. Il tempo tra una sessione di verifica e l'altra non potrà essere superiore ai sei mesi; durante tale periodo l'U.C. è da ritenersi non operativa.

Il Formatore o Formatore Esperto incaricato deve annualmente redigere l'elenco di tutto il personale della Regione di competenza con indicati i mantenimenti e gli interventi operativi dell'U.C.,



# Ministero dell'Interno

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

reperibili sul libretto formativo/operativo. In funzione dei risultati verrà stabilito quando la stessa dovrà sostenere la prova di verifica.

Si specifica e ribadisce infine che il personale, quando impegnato nelle attività di mantenimento, è da considerarsi a tutti gli effetti in servizio operativo, per cui impiegabile per il soccorso in caso di assenza di ulteriori unità di copertura del servizio del N.C.R..

## **Percorso di sostituzione del cane: cane con sopraggiunti limiti di età o infortunio o decesso**

Possono accedere al percorso di sostituzione del cane tutti i conduttori in possesso di un cane con un'età non inferiore ai sette anni o con problematiche psicofisiche, accertate da un Formatore o da un Veterinario convenzionato, che ne precludano l'operatività.

Per esigenze dovute all'invecchiamento del cane e alla conseguente necessità di programmazione dei momenti formativi, la comunicazione di esigenze di sostituzione dovrà avvenire almeno un anno prima.

In caso di decesso del cane, o inabilità al soccorso permanente certificata, il conduttore entro sei mesi potrà richiedere l'accesso alla selezione per il percorso di sostituzione del cane; tale domanda costituisce criterio prioritario di accesso rispetto alle altre domande pervenute.

Ai fini dell'accesso al percorso di sostituzione del cane è previsto il possesso dei requisiti minimi ed il superamento della prova selettiva disciplinati nel paragrafo "Operatore Cinofilo"; analogamente a quanto stabilito per il primo cane, è ammesso alla prova selettiva in argomento solo il cane indicato nella domanda di accesso alla selezione.

Il percorso formativo per il conseguimento dell'abilitazione del secondo cane è costituito da apposito corso della durata di **8 settimane** attuato secondo il pacchetto didattico standard (**allegato 5**) e le procedure indicate dalla Direzione Centrale per la Formazione – Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo, e tenuto da uno staff di Formatori cinofili VV.F..

Nell'organizzazione dei corsi dovrà rispettarsi un rapporto tra Formatori e discenti pari a 1:5, per un numero massimo di 15 unità e minimo di 8 unità per ciascun corso, ed in più un Formatore preferibilmente Esperto con l'incarico di coordinatore per tutta la durata del corso.

Il pacchetto didattico per la sostituzione del cane prevede, per accedere al corso, il superamento della prova selettiva richiesta per la formazione delle UU.CC.. Le procedure di selezione, da svolgersi a livello centrale, saranno stabilite dalla DCF sul numero dei posti fissati Regione per Regione dalla



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

DCEST e verteranno sulla valutazione psicoattitudinale del cane. Per dare la possibilità a tutti i candidati di poter accedere alla procedura di selezione con i requisiti previsti, la DCF provvederà ad informare sulle tempistiche del bando di selezione con almeno sei mesi di anticipo. Per ciascuna Regione sarà stilata una graduatoria la cui validità è fissata in un anno.

Ai fini della valutazione per l'ammissione al corso la Commissione sarà presieduta da un Funzionario e composta da un numero pari di Formatori cinofili, non inferiore a due, di cui uno preferibilmente Esperto.

Le unità che superano la selezione sono avviate al corso previa esclusione di patologie, relativamente al cane, a carico dell'apparato scheletrico. L'esclusione di dette patologie avviene mediante effettuazione di radiografia alle anche ed ai gomiti da parte di medico veterinario indicato dalla Direzione Centrale per la Formazione. Nel caso in cui il referto, rilasciato da detto medico veterinario, accerti la presenza di patologie invalidanti ai fine del percorso didattico, l'Unità selezionata non può essere avviata al corso

Al termine della terza settimana di corso l'U.C. candidata dovrà sostenere una valutazione selettiva, articolata in una prova pratica, finalizzata alla valutazione delle abilità acquisite, effettuando un percorso di base denominato "Obbedienza di Base - Palestra". I giudizi sulla performance dell'U.C. candidata saranno redatti utilizzando gli "Skill-test" approvati dalla DCF inclusi nel "materiale didattico" in dotazione ai Formatori. La prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75%. In tal caso l'U.C. candidata sarà ammessa al proseguimento del corso.

Al termine del corso l'U.C. candidata dovrà sostenere un percorso di verifica finale, articolato in due momenti sequenziali con 2 prove pratiche, ognuna propedeutica alla successiva, finalizzato all'accertamento dell'acquisizione delle principali competenze richieste per le UU.CC..

Le due prove previste verteranno sulle tecniche di ricerca di persone disperse in superficie e sulle tecniche di ricerca di persone disperse sotto macerie. I giudizi sulla performance del candidato saranno redatti utilizzando gli "Skill-test" approvati dalla DCF inclusi nel "materiale didattico" in dotazione ai Formatori.

Nelle due verifiche d'esame la valutazione sarà espressa in percentuale rispetto al massimo punteggio raggiungibile (100%); al cane sarà attribuito un coefficiente di merito che servirà per la valutazione, durante il periodo operativo, del decadimento delle abilità acquisite. La prestazione sarà sufficiente in caso di punteggio uguale o superiore al 75%. Il corso sarà ritenuto superato nel caso in cui i punteggi siano sufficienti in entrambe le prove di verifica. A conclusione del corso l'U.C. candidata conseguirà l'abilitazione.



# Ministero dell'Interno

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

In caso di non superamento del percorso di verifica finale, l'aspirante U.C. potrà essere ammessa, per una sola volta, al successivo corso utile, a decorrere dalla quarta settimana di corso (secondo modulo didattico).

**Formatore Cinofilo: personale VV.F. qualificato alla somministrazione di insegnamenti nell'ambito del corso Cinofilo**

## PERCORSO FORMATIVO

La rivelazione delle esigenze di formazione di Formatori Cinofili è di competenza della Direzione Centrale per la Formazione, che provvederà all'organizzazione dei corsi in risposta alle necessità prioritarie individuate.

Gli aspiranti Formatori Cinofili per accedere al corso dovranno sostenere una prova selettiva. Le procedure di selezione saranno stabilite e organizzate dalla Direzione Centrale per la Formazione in funzione dei fabbisogni rilevati e/o previsti.

Ai fini delle valutazioni la Commissione sarà presieduta da un Funzionario e composta da due Formatori Esperti. Le modalità di esecuzione della prova d'accesso prevedono una prova teorica e una prova pratica.

L'accesso al corso Formatore Cinofilo si ottiene con una performance di almeno il 90% in tutte e due le prove (teorico – pratico). La prova teorica è costituita da 40 domande a risposta multipla (una sola risposta corretta fra le quattro alternative proposte). La prova pratica sarà finalizzata alla rilevazione della capacità di interazione, gestione e analisi degli schemi comportamentali su "cani bianchi" appositamente forniti dalla D.C.F. Per l'ammissione alla selezione del corso, l'aspirante Formatore Cinofilo deve possedere i seguenti requisiti:

1. Minimo 5 anni di anzianità nella qualifica di U.C.
2. Regolarità dei mantenimenti previsti
3. Abilitazioni "TPSS, ATP, SAF Basico, Dissesti statici, TAS 1, USAR-L"
4. Non essere in possesso di specializzazioni
5. Non essere Formatore in altre tecniche specifiche

Il percorso formativo per conseguire la qualifica di Formatore Cinofilo prevede il superamento di un apposito corso della durata di 3 settimane (108 ore), più una settimana di metodologie didattiche di base (36 ore), attuato secondo il programma standard indicato dalla Direzione Centrale per la



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

Formazione e tenuto da docenti di "Metodologie Didattiche di base" coadiuvati da un Formatore Esperto Cinofilo.

Al termine del corso il candidato dovrà sostenere un percorso di verifica finale, articolato in due momenti sequenziali e propedeutici, finalizzato all'accertamento delle acquisizioni delle principali competenze richieste ad un Formatore Cinofilo. Per la verifica delle abilità dovranno essere somministrate due prove, una relativa alle abilità acquisite mediante una simulazione di una lezione teorica ed una relativa alla simulazione di una lezione pratica su "Obbedienza di Base - Palestra".

Superato il corso di formazione, il neo-formatore cinofilo dovrà essere inserito in uno staff didattico, e non dovrà essere considerato nel conteggio del numero minimo di formatori necessari in base al numero di discenti.

Il corso di formazione per formatori cinofili può essere ripetuto, in caso di esito negativo, per una sola volta.

### PROFILO DI COMPETENZA

Al termine del corso il discente acquisirà le competenze teoriche e pratiche necessarie per somministrare l'intero pacchetto didattico per Operatore Cinofilo, come previsto dal pacchetto standard emanato dalla Direzione Centrale per la Formazione.

### MANTENIMENTO DELLE ABILITA' ACQUISITE E PERCORSO DI REINTEGRO

Il formatore cinofilo deve partecipare ad incontri annuali presso la Scuola Nazionale Cinofili di Volpiano, propedeutici al mantenimento delle abilità acquisite, della durata di ore 24 divise in tre giornate consecutive, in cui verranno trattati argomenti inerenti le modalità formative applicabili al pacchetto standard.

- a. Gestione del training teorico:
  - gestione delle problematiche derivanti dai discenti;
  - gestione dell'erogazione dei messaggi, in funzione delle peculiarità dei discenti.
- b. Gestione del training pratico:
  - valutazioni delle problematiche derivanti dal cane;
  - gestione delle isole tematiche in funzione degli esercizi;
  - gestione rotazione unità cinofile nell'ambito di una giornata di corso.



# Ministero dell'Interno

## DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

La non partecipazione, senza giustificato motivo, agli incontri annuali di cui sopra, comporta la sospensione dell'abilitazione.

In caso di sospensione del titolo, la Direzione Centrale per la Formazione provvede, previo accoglimento della richiesta dell'interessato, ad attivare la procedura per il reintegro. Trascorso un anno dalla sospensione, in caso di assenza di richiesta di reintegro, il titolo di formatore viene revocato.

Inoltre, la revoca del titolo avviene qualora il formatore in argomento perda i requisiti di accesso al corso "Formatori cinofili" di cui ai punti 4 e 5.

Per il reintegro il formatore sospeso deve partecipare ad un corso "Operatore cinofilo" completo congiuntamente ad almeno un formatore cinofilo esperto. Il formatore esperto in argomento, valutata l'attività di reintegro svolta dal formatore sospeso, al termine del corso relaziona la Direzione Centrale per la Formazione sugli esiti dell'affiancamento e propone alla stessa DCF l'eventuale reintegro del formatore ai fini della formalizzazione e del reinserimento nell'Albo Formatori cinofili.

### **Formatore Cinofilo Esperto: personale VV.F. abilitato alla formazione di Formatori Cinofili**

#### PERCORSO FORMATIVO

La rilevazione delle esigenze di formazione di Formatori cinofili esperti è di competenza della Direzione Centrale per la Formazione – Ufficio di Pianificazione, Controllo e Sviluppo, che provvederà all'organizzazione dei corsi in risposta alle necessità prioritarie individuate.

Requisiti minimi di accesso al corso

- ✓ Possesso della qualificazione di "Formatore cinofilo" da almeno 3 anni (iscrizione nel relativo Albo - in regola con i previsti mantenimenti);
- ✓ Aver partecipato ad almeno 3 incontri annuali di mantenimento negli ultimi quattro anni;
- ✓ Possesso di diploma di Scuola Media Superiore.

Il percorso formativo per conseguire la qualifica di Formatore cinofilo esperto prevede il superamento di apposito corso di formazione avanzato in metodologie didattiche e tecniche di formazione degli adulti (ore 36). Superato il corso di formazione, il neo-formatore cinofilo esperto dovrà essere inserito in uno staff didattico, e non dovrà essere considerato nel conteggio del numero minimo di formatori necessari in base al numero di discenti.

Il corso di formazione per formatori cinofili esperti non può essere ripetuto in caso di esito negativo.



# Ministero dell'Interno

**DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE**  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

## PROFILO DI COMPETENZA

Al termine del corso suddetto il discente acquisirà le competenze necessarie per somministrare l'intero pacchetto didattico per Formatore Cinofilo (sia unità didattiche teoriche che unità didattiche pratiche), secondo quanto disposto dalla D.C.F..

## REVOCA DEL TITOLO

La revoca del titolo avviene qualora il formatore esperto in argomento perda i requisiti di accesso al corso "Formatori cinofili" di cui ai punti 4 e 5.

## **Definizione degli organici di Formatori sul territorio Nazionale**

Per la diffusione ed il mantenimento tra il personale operativo delle conoscenze ed abilità in materia di Cinofilia, è indispensabile la costituzione di un organico di Formatori Cinofili che consenta di estendere la conoscenza di tali tecniche al personale che ne farà richiesta e per il mantenimento delle abilitazioni attraverso il rispetto dei previsti programmi periodici. L'organico sull'intero territorio Nazionale deve essere quantificato e mantenuto, per ogni Direzione Regionale, pari ad una unità Formatore Cinofilo, fino ad un massimo di due unità Formatori Cinofili, in Direzioni Regionali con un contingentamento di 16 unità.

Quanto contenuto nella presente circolare abroga quanto previsto nella precedente.

## **Materiale di supporto didattico e documentazione necessaria per lo svolgimento dei corsi di formazione formatori e operatori cinofili**

Il materiale di supporto didattico e tutta la documentazione necessaria al corretto svolgimento dei corsi "Formatore cinofilo" e "Operatore cinofilo" è resa disponibile sulla piattaforma elearning all'indirizzo <http://elearning1.dipvfvf.it> (il cui accesso è subordinato al possesso delle credenziali rilasciate dalla DCF al personale formatore cinofilo contestualmente al rilascio dell'attestato) e sulla rete intranet del Dipartimento nella sezione Formazione/Ufficio Pianificazione Controllo e Sviluppo/Formazione Cinofili (per il solo materiale del corso "Operatore cinofilo").

**IL CAPO DEL CORPO NAZIONALE  
DEI VIGILI DEL FUOCO  
(GIOMI)**



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Allegato 1: programma corso Primi Cani

## Programma 1a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	9.00	Accoglienza – verifica microchip
	9.00	09.35	Regole di comportamento con il cane
	09.35	09.45	Obiettivi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Casistica Interpretazione tipologia interventi Schemi di comportamento del Conduttore Etica
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.30	15.45	Aspetti anatomici – Razze - Etologia
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Neotenia

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.35	Zoognostica - Socializzazione Comunicazione - Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.45	13.00	Segnali calmanti Disturbi comportamentali - Bisogni e Benessere - Alimentazione - Gioco
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Davanti a tutta la platea in campo di addestramento tre cani di diversi (razze, età, sesso) tenuti dai conduttori Prima fase rilevazioni dei segnali da parte degli istruttori
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Davanti a tutta la platea in campo di addestramento tre cani di diversi (razze, età, sesso) tenuti dai conduttori seconda fase rilevazioni dei segnali da parte dei discenti





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Aspetti Sanitari – Primo Soccorso
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Patologie – Criteri di scelta del cane Nozioni Ambientali – Dissesti statici
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Attrezzature - GPS - Elicottero
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Preparazione Fisica - Principi d'addestramento Metodo del C.N.VV.F.

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.45	09.00	Abbaio – Abbaio di Richiesta
	09.00	09.45	Vestizione
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Vestizione - Abbaio di Richiesta
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Plenaria)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 2a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	08.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 1° Settimana
	8.30	9.45	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	09.45	10.15	Break
	10.45	11.35	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole) (passaggio su istruttore)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Tecniche di base - preliminare pre-operativo Obbedienza di base - cane al guinzaglio - seduto <i>(Davanti a tutta la platea in campo di addestramento cane al guinzaglio e seduto tenuti dai conduttori)</i> Esercizio di Role playing (impostazione del cane al guinzaglio) (impostazione del seduto)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (impostazione del cane al guinzaglio) (impostazione del seduto)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Schemi di comportamento del Conduttore Etica – Il Gioco
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio - seduto)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto) (impostazione del dietrofront)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole) (passaggio su Estraneo)

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base Terra Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront) (1 isola impostazione del Terra) (1 isola familiarizzazione sopra le macerie con abbaio)
			Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront) (1 isola impostazione del Terra) (1 isola familiarizzazione sopra le macerie con abbaio)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Tecniche di base Vieni Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – richiamo - familiarizzazione sopra le macerie con abbaio) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)
			Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 3a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	sintesi degli argomenti trattati nella 2° settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella conangoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 4a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 3° Settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella con angoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 5a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 4° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)	



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Etologia – Neotenia – Zoognostica . Socializzazione – Comunicazione – Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)(impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità della 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	esame teorico



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	esame pratico
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	esame pratico
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 6a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 5° Settimana
	8.30	09.45	Figurante
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Riepilogo teorico degli argomenti trattati
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Cono di odore – Traccia d'odore Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	9.30	Sintesi della giornata precedente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Topografia e utilizzo del GPS in ambiente
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Utilizzo del GPS in ambiente

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 7a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 6° Settimana
	8.30	09.45	Lezione teorica - Tecniche specifiche Ricerca in superficie - Ricerca su macerie
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	(3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 8a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 7° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio - Cono di odore – Traccia d'odore - Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 9a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 8° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 10a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 9° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Preparazione esame
	8.30	09.10	Esame teorico
	09.10	09.30	Break
	10.15	13.00	Esame Pratico Macerie - superficie
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	17.00	Esame Pratico Macerie - superficie

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esame Pratico Macerie - superficie
	09.45	10.15	Break
	10.15	12.00	Esame Pratico Macerie - superficie



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Allegato 2

## MODALITÀ DI SVOLGIMENTO PROVA PRATICA DI SELEZIONE

Al fine di valutare le caratteristiche attitudinali e caratteriali dell'aspirante Unità Cinofila (socializzazione ambientale-interspecifica-intraspecifica, tempra, temperamento, vigilanza, motivazione all'interazione e gioco, aggressività) il binomio conduttore/cane sarà sottoposto alle seguenti prove.

In area recintata il conduttore, munito di opportuno oggetto o rinforzo premio, dovrà sollecitare il cane, libero da vincoli, ad interagire, stimolandolo ed invitandolo a giocare. Il cane dovrà interagire in maniera positiva e spontanea.

Il conduttore, con il cane libero da vincoli, entrerà in area recintata nella quale saranno presenti più persone che potranno interagire con il cane. Successivamente, una delle persone presenti, munita di opportuno rinforzo premio, solleciterà il cane ad interagire, anche in assenza del proprio conduttore. Il cane non dovrà mostrare segnali aggressivi o particolari inibizioni ma mostrarsi aperto e fiducioso.

Il conduttore, senza impartire ordini, con il cane al guinzaglio, non in tensione, effettuerà dei passaggi in prossimità di altri cani. Il cane non dovrà manifestare atteggiamenti aggressivi o di timore.

In zona sicura, delimitata da recinzione, il conduttore interagirà con il proprio cane libero da vincoli, mentre in un'area adiacente saranno presenti altri cani liberi. Il cane potrà mostrare interesse verso gli altri cani ma non potrà in nessun caso manifestare atteggiamenti aggressivi o di timore e dopo un eventuale sollecito del conduttore dovrà ritornare dal proprio conduttore.

Il cane dovrà movimentarsi su materiale sconnesso ed incoerente di varie tipologie (es: macerie, detriti, reti e grate metalliche, lamiere, pannelli in materiale ligneo/plastico) e dimensioni (altezze variabili) senza manifestare timore, disagi o fobie. Durante il percorso saranno inseriti dei rumori improvvisi e di varia natura. Il cane dovrà superare il percorso con disinvoltura senza mostrare segnali inibitori e/o riluttanza.

Si rappresenta ancora che l'Unità Cinofila avrà accesso al percorso valutativo dopo la verifica della documentazione, in originale, dichiarata nell'istanza di partecipazione, e lettura del microchip identificativo. Copia della documentazione di cui sopra dovrà essere conservata agli atti. Il candidato dovrà presentarsi alla selezione munito di DPI.

## **CRITERI PER LO SVOLGIMENTO DELL'ESAME INTERMEDIO**

### **ESAME TEORICO:** (durata: 80 minuti)

L'esame teorico consiste nella somministrazione di un test composto da n.60 (sessanta) domande a risposta multipla, con quattro risposte (come da circolare) di cui una sola corretta, inerenti i seguenti argomenti trattati durante la prima parte del corso:

*casistica; schemi di comportamento; conoscere il cane; attrezzature cinofili; mezzi di trasporto V.V.F.; principi di addestramento e tecniche di base.*

### **ESAME PRATICO:** (durata massima: 20 minuti/allievo)

Alla prova pratica vengono ammessi i candidati che hanno raggiunto un risultato maggiore o uguale al 75% di risposte esatte alla prova teorica.

L'esame pratico è una prova di abilità, composta da 13 manovre diverse.

- Non è possibile ripetere più di una volta un esercizio della prova pratica;
- La verifica deve essere eseguita con il materiale fornito dall'Amministrazione all'inizio del corso;
- Il Candidato si dovrà presentare alla Commissione con il cane al guinzaglio, nella posizione di seduto.

**1) CONDOTTA AL GUINZAGLIO CON ISTRUTTORE:** il cane dovrà percorrere - al fianco del proprio conduttore - un percorso "indicato dall'Istruttore" durante il quale lo stesso impartirà i cambi di direzione ed i relativi ordini. Durante il percorso l'U.C. dovrà compiere alcuni cambi di direzione e dietrofront, nonché seduto al piede.

**2) CONDOTTA SENZA GUINZAGLIO CON ISTRUTTORE:** si tratta di un esercizio analogo al precedente effettuato però senza il guinzaglio e dovrà comprendere un esercizio di terra durante la marcia con richiamo al conduttore. Alla fine del percorso il candidato affronterà una serie di attrezzi nella sequenza riportata di seguito.

**3) SALTO IN ALTO:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, al comando "salta" il cane dovrà superare l'ostacolo, ed al comando "torna" dovrà superarlo nel senso contrario e tornare nella posizione di seduto a fianco del conduttore.

**4) PALIZZATA:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, al comando "muro" il cane dovrà superare l'ostacolo ed al comando "torna" dovrà superarlo nel senso contrario e tornare nella posizione di seduto a fianco del conduttore.

**5) PASSAGGIO SU MATERIALI SCONNESSI:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, al comando "vai" il cane percorrerà l'attrezzo in tutta la sua lunghezza ed alla fine assumerà la posizione di seduto. Il conduttore si recherà a fianco del cane che dovrà restare in posizione "seduto".

**6) PASSAGGIO STRISCIATO:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio e collare al comando "terra" il cane assumerà prontamente la posizione ed al comando "striscia" il

percorrerà per tutta la sua lunghezza il passaggio obbligato assumendo alla fine la posizione di terra. Il conduttore si recherà a fianco del cane che dovrà restare nella posizione terra. Al comando “seduto” il cane assumerà prontamente la posizione seduto.

**7) PASSAGGIO PASSERELLA CON ANGOLI:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, al comando “vai” il cane percorrerà l’attrezzo in tutta la sua lunghezza ed alla fine assumerà la posizione di “seduto”. Il conduttore si recherà a fianco del cane che dovrà restare in posizione seduto.

**8) PASSAGGIO NEI TUBI :** dalla posizione di seduto senza guinzaglio e collare al comando “terra” il cane assumerà prontamente la posizione “terra” ed al comando “vai” percorrerà per tutta la sua lunghezza il passaggio obbligato ed alla fine assumerà la posizione di seduto. Il conduttore si recherà a fianco del cane che dovrà restare in posizione seduto.

**9) PASSAGGIO SU SCALA CON PASSERELLA FISSA (H=1.50 m) :** dalla posizione di “seduto” senza guinzaglio al comando “sali” il cane percorrerà l’attrezzo in tutta la sua lunghezza ed alla fine assumerà la posizione di seduto. Il conduttore si recherà a fianco del cane che dovrà restare in posizione seduto.

**10) INVIO DENTRO LE TRE AREE (distanza conduttore 8 m.) :** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, l’Istruttore darà indicazioni sulla sequenza di accesso alle aree, ed al comando “dentro” il conduttore indicherà l’area scelta in cui il cane dovrà recarsi ed assumere la posizione di seduto. L’esercizio dovrà essere ripetuto in tutte e tre le aree, ed al comando “vieni” il cane tornerà nella posizione di seduto a fianco del conduttore.

**11) INVIO SU TRE MANUFATTI:** dalla posizione di seduto senza guinzaglio, l’Istruttore darà indicazioni sulla sequenza di accesso ai manufatti ed al comando “sopra” il conduttore indicherà il manufatto scelto in cui il cane dovrà recarsi, salire ed assumere la posizione di seduto. L’esercizio dovrà essere ripetuto su tutti e tre i manufatti. Al comando “vieni” il cane tornerà nella posizione di seduto a fianco del conduttore. Alla fine della sequenza di attrezzi tutti gli aspiranti U.C. verranno riuniti sul campo di lavoro, per effettuare due esercizi collettivi.

**12) PRIMO ESERCIZIO COLLETTIVO, TERRA RESTA:** i candidati saranno disposti all’interno del campo in maniera allineata ad una distanza di almeno 4 m uno dall’altro. I candidati fatta assumere la posizione di terra ai cani, danno il comando “resta” e si allontanano dal campo visivo del cane per 2 minuti restando in silenzio. Trascorso questo tempo, un Istruttore entrerà nel campo visivo dei cani effettuando rumori metallici e meccanici per 2 minuti effettuando almeno 3 passaggi. Passati altri 2 minuti di silenzio, i conduttori verranno richiamati e si recheranno a fianco del proprio cane, al quale daranno il comando “seduto”. Dalla posizione seduto, uno alla volta le UU.CC. si recheranno verso l’esercizio successivo.

**13) SECONDO ESERCIZIO COLLETTIVO, INDIFFERENZA AL FUOCO E AL FUMO:** l’unità cinofila percorrerà un corridoio, nei due sensi (andata /ritorno), lungo di circa 5 m e largo 3 m delimitato da due barriere di fumo. Al termine di ogni esercizio il conduttore deve concedere il premio o gratificazione al proprio cane.

## Allegato 4

### CRITERI PER LO SVOLGIMENTO DELL'ESAME FINALE DI RICERCA SU MACERIE E SUPERFICIE

#### ESAME TEORICO

L'esame teorico prevede lo svolgimento un test composto da 40 domande a risposta multipla da svolgersi in un tempo massimo di 40 minuti. Le domande verteranno su argomenti esposti nel manuale operatore nella sezione "TECNICHE AVANZATE".

L'esame si potrà considerare superato con un risultato positivo uguale o superiore 75% dei test.

Superato positivamente l'esame si potrà accedere alle successive fasi pratiche.

#### ESAME PRATICO DI RICERCA SU MACERIE

Tempo stabilito per allievo 15 minuti

L'esame pratico consiste in una prova di ricerca su macerie, che prevede il ritrovamento di una potenziale vittima opportunamente occultata. Non è possibile ripetere la prova. L'ordine d'esame sarà stabilito a sorteggio tra i candidati, escluso i candidati possessori di soggetti di sesso femminile in estro che saranno, eventualmente, sorteggiati al termine delle prove degli altri candidati; l'eventuale presenza di soggetti in estro deve essere comunicata preventivamente alla commissione che ne terrà la dovuta considerazione, al fine di evitare potenziale disturbo. La prova deve essere sostenuta con DPI e materiale fornito dall'Amministrazione. Il Candidato si dovrà presentare alla Commissione con il cane al guinzaglio. La zona ed i margini entro cui il conduttore potrà muoversi sarà indicata dalla commissione, entro tali margini sarà facoltà del candidato la scelta del punto di partenza dell'operazione di ricerca. Il conteggio del tempo d'esame avrà inizio dal momento in cui il candidato impartirà il comando "CERCA" al proprio cane. Il candidato non potrà salire o accompagnare il cane sulle macerie, se non diversamente indicato dalla commissione. Il

ruolo di figurante non potrà essere svolto dai discenti. Sul campo sede di prova saranno distribuiti, in ordine sparso, i seguenti disturbi o distrazioni:

- Motogeneratore o altra apparecchiatura a scoppio in funzione
- 1 punto fuoco/fumo
- Elemento intriso di sostanze acceleranti
- Rinforzi premio (uno per tipo, pallina-salamotto-scatolina con cibo) opportunamente occultati saranno presenti in almeno tre postazioni.

Durante la prova, inoltre, saranno prodotti dei rumori di varia natura ed intensità.

Il figurante sarà collocato in postazione chiusa con coperchio mimetizzato da materiale di granulometria varia, consentendo la filtrazione dell'effluvio.

L'abbaio di segnalazione ed il ritrovamento saranno convalidati con alzata di braccio dal conduttore. Il figurante non erogherà nessun rinforzo premio essendone privo e a ritrovamento avvenuto sarà il conduttore a concedere il rinforzo verbale.

## ESAME PRATICO DI RICERCA IN SUPERFICIE

Tempo massimo stabilito per allievo 30 minuti.

L'esame pratico consiste in una prova di ricerca in superficie, che prevede il ritrovamento di una potenziale vittima opportunamente occultata. Non è possibile ripetere la prova. L'ordine d'esame sarà stabilito a sorteggio tra i candidati, escluso i candidati possessori di soggetti di sesso femminile in estro che saranno, eventualmente, sorteggiati al termine delle prove degli altri candidati; l'eventuale presenza di soggetti in estro deve essere comunicata preventivamente alla commissione che ne terrà la dovuta considerazione, al fine di evitare potenziale disturbo. La prova deve essere sostenuta con DPI e materiale fornito dall'Amministrazione. Il Candidato si dovrà presentare alla Commissione con il cane al guinzaglio. La prova si svolgerà su un area di circa 5 (cinque) ettari.

Tale area sarà preventivamente caricata sul GPS dato in dotazione al candidato, lo stesso dovrà utilizzarlo durante la bonifica della zona a lui

assegnata, i cui confini saranno comunque comunicati al discente prima dell'inizio della prova. ~~preventivamente apposti e segnalati con apposito nastro segnaletico~~. Entro tali confini sarà facoltà del candidato scegliere la tattica di ricerca più opportuna ed il punto di avvio dell'operazione di ricerca. Il conteggio del tempo d'esame avrà inizio dal momento in cui il candidato impartirà il comando "CERCA" al proprio cane. Nell'ambito dell'area di ricerca potranno essere presenti delle distrazioni/disturbi, quali indumenti o oggetti appartenenti alla vittima ( giacca, pantaloni, zaino). L'abbaio di segnalazione ed il ritrovamento saranno convalidati con alzata di braccio dal conduttore. Il figurante non erogherà nessun rinforzo premio essendone privo e a ritrovamento avvenuto sarà il conduttore a concedere il rinforzo verbale.



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Allegato 5: programma corso Secondi Cani

### 1a Settimana corso UU.CC. Secondi Cani

LUNEDI'	8.00	8.45	Accoglienza - verifica microchip - regole di comportamento con il cane - obiettivi
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella conangoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 2a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 1° Settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella con angoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 3a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 2° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)	





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Etologia – Neotenia – Zoognostica . Socializzazione – Comunicazione – Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)(impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità della 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	esame teorico



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	esame pratico
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	esame pratico
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 4a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 3° Settimana
	8.30	09.45	Figurante
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Riepilogo teorico degli argomenti trattati
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Cono di odore – Traccia d'odore Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	9.30	Sintesi della giornata precedente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Topografia e utilizzo del GPS in ambiente
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Utilizzo del GPS in ambiente

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 5a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 4° Settimana
	8.30	09.45	Lezione teorica - Tecniche specifiche Ricerca in superficie – Ricerca su macerie
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	(3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 6a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 5° settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio - Cono di odore – Traccia d'odore - Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 7a Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 6° Settimana
	8.30	09.45	
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 8° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 7° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Preparazione esame
	8.30	09.10	Esame teorico
	09.10	09.30	Break
	10.15	13.00	Esame Pratico Macerie - superficie
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	17.00	Esame Pratico Macerie - superficie

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esame Pratico Macerie - superficie
	09.45	10.15	Break
	10.15	12.00	Esame Pratico Macerie - superficie